

## La senyera, exemple de tecnologia tàtil

Un dels principals investigadors de Microsoft utilitza la llegenda catalana de Gifré “El Pilós” en una conferència a Nova York.



Un dels principals investigadors de Microsoft, Bill Buxton, recorre sovint a les metàfores per explicar els orígens de la tecnologia. I, curiosament, utilitza la llegenda de la creació de la senyera per explicar la tecnologia 'multitouch' (la tecnologia de pantalla tàtil), com recorda el diari “The Seattle Times” que publica un reportatge sobre els seus exemples.

El rotatiu assegura que Buxton, conegut pel seu didàctic estil, explica a les seves conferències arreu del món com abans de morir el Rei Carles el Calb va posar els seus dits plens de sang en l'escut del comte Guifré el Pilós en un escut daurat, i que d'aquí va néixer la bandera catalana i la tecnologia tàtil.

“M’agrada donar referents quan parlo de tecnologia i aquesta història m’agrada perquè serveix per il·lustrar una cosa en què crec: les persones que treballen en aquest sector consideren que tot el que fan és nou, però jo penso que és una reinterpretació de certes habilitats humanes”, ha dit l’investigador de Microsoft sobre l’ús d’aquesta metàfora.

Buxton, un dels principals investigadors de Microsoft Research, amb seu a Toronto (Canadà), gasta el 25 per cent del seu temps en investigar en el disseny de productes tecnològics. En el pla més teòric, analitza la tecnologia com una pròtesi humana i és partidari d'explicar-ne el seu origen a través de metàfores i llegendes.